
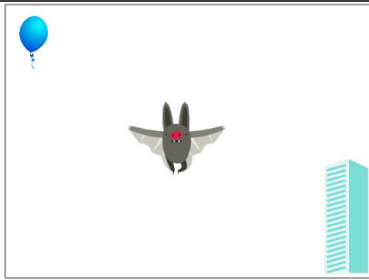
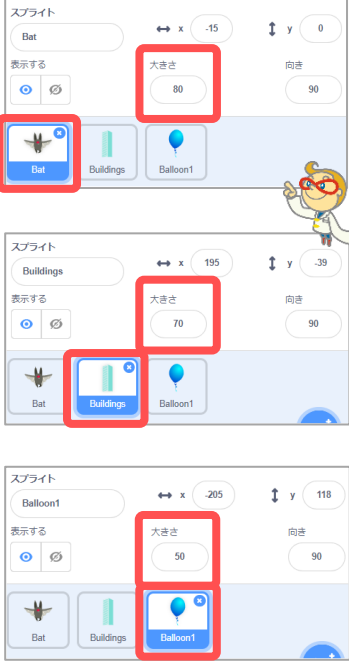







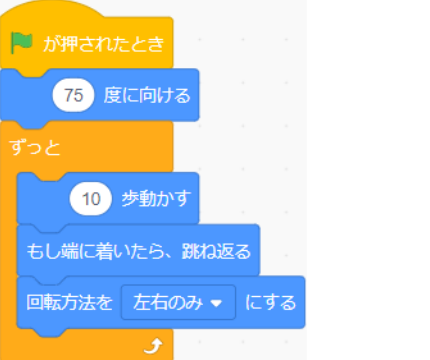



ねらい	分るい	やり方	画面
さわる物のスプライト2とスプライト3をえらぶ	スプライトのせってい	画面右下の をクリック すきなスプライトをえらぶ	 <p>このあとスプライト2にさわるとちがう場面へ、スプライト3にさわるともとの場面にもどるせっていをするよ。</p>
場所をきめる		右の画面のようにスプライトをドラッグ	
大きさをかえる	大きさ	<p>スプライト1をえらび、大きさを「80」くらいにする</p> <p>スプライト2をえらび、大きさを「70」くらいにする</p> <p>スプライト3をえらび、大きさを「50」くらいにする</p>	 <p>キャラクターをふやしていくと、それぞれに対してプログラミングやすがたを変えることができるよ。いまは<u>何に対してのせってい画面</u>が出ているのかを知っておくことはとても大事だよ！</p> <p>キャラクターの数だけボタンがふえていく</p> <p>スプライトをクリックするとボタンのまわりに青わくがついて、そのスプライトのせってい画面になるよ</p>

【ミッション2】主人公が動く角度をせっていしよう

ねらい	分るい	やり方	画面
スプライト1が少ししかたむいて動く	 イベント  動き	<p>スプライト1をえらぶ</p> <p>が押されたとき をドラッグ</p> <p>90 度に向ける を が押されたとき につな</p> <p>げて「90」をクリックして「75」にする</p>	  <p>をドラッグすると角度が変わるよ</p>






ねらい	分るい	やり方	画面
スプライト1が少ししかたむいて動く	 制御  動き	 <p>つながる</p> <p>にはさみこむ</p>	 <p>をクリックして動かしてみよう</p> <p>動きを止める時は、をクリック</p>

【ミッション3】場面をえらぼう

ねらい	分るい	やり方	画面
1つ目のはいけいをえらぶ	背景 (はいけい)	画面右下の  をクリック  をクリックし、好きな背景(Colorful Cityなど)をえらぶ	   <p>Colorful City</p>
2つ目のはいけいをえらぶ		画面右下の  をクリック 好きな背景( Theater など)をえらぶ	  <p>Theater</p>




ねらい	分るい	やり方	画面
<p> はいけいのせってい画面について</p> <p>ステージの「背景」をクリックすると、はいけいのせってい画面が出る。</p> <p>「背景」のふだをクリックすると、はいけいにかざりつけなどをする事ができるよ。</p> <p>読みこんだはいけいからえらぶ</p> <p>見終わったら、スプライト1 (Bat など) をえらんでおこつ。</p>			

【ミッション4】主人公が物にさわると場面が変わるようにしよう

ねらい	分るい	やり方	画面
<p>いつも1つ目のはいけいで始まるようにする</p> <p>スプライト1がスプライト2にさわるとはいけいかわる</p>	<p> 見た目</p> <p> 制御</p> <p> 調べる</p> <p> 見た目</p>	<p>スプライト1 (Batなど) の「コード」のふだをえらぶ</p> <p>背景を 背景1 ▾ にする を が押されたとき の下</p> <p>にドラッグし、▽から1つ目のはいけい (Colorful Cityなど) をえらぶ</p> <p>もし なら を 回転方法を 左右のみ ▾ にする につ</p> <p>なげる</p> <p>マウスのポインター ▾ に触れた を 背景1 ▾ に重ねる</p> <p>マウスのポインター ▾ に触れた の▽からスプライト2の名前 (Buildingsなど) をえらぶ</p> <p>背景を 背景1 ▾ にする を 背景1 ▾ に重ねる</p> <p>にはさみこみ、の▽から2つ目のはいけい (Theaterなど) をえらぶ</p>	





ねらい	分るい	やり方	画面
スプライト1がスプライト3にさわるとはいけいもどる	 制御  調べる  見た目	<p>を1つ目のの下につなげる</p> <p>をの に重ねる</p> <p>背景を 背景1 にする</p> <p>にはさみこみ、の△から1つ目のはいけい (Colorful Cityなど) をえらぶ</p>	<p>をクリックして動かしてみよう</p>

【ミッション5】スプライトの色を少しずつ変えてみよう

ねらい	分るい	やり方	画面
スプライト3の色の効果を変える	 イベント  制御  見た目	<p>をドラッグ</p> <p>をにつなげる</p> <p>にはさみこむ</p>	<p>をクリックして動かしてみよう</p> <p>スプライト1と3のプログラムを同時に動かしてみよう!</p>

【ミッション6】はいけいのへん化に命れいを投げる・命れいを受け取るを使ってみよう

ねらい	分るい	やり方	画面
はいけいをかえる命れいを「～を投げる」「～を受け取る」にかえる		<p>とをドラッグして、ブロックから外してプログラミングエリアにおく</p>	

ねらい	分るい	やり方	画面
はいけい をかえる 命れいを 「～を投 げる」「～ を受け取 る」にかえ る	 イベント	<p>メッセージ1 ▼ を送る を</p> <p>もし Buildings ▼ に触れた なら</p> <p>と</p> <p>もし Balloon1 ▼ に触れた なら</p> <p>にはさみ</p> <p>こむ</p> <p>1つ目の▼をクリックし、 新しいメッセージ をえらぶ 今日はメッセージ名を「1」と入 力して [OK]</p> <p>2つ目の▼をクリックし、 新しいメッセージ をえらぶ 今日はメッセージ名を「2」と入 力して [OK]</p>	
	 イベント	<p>メッセージ1 ▼ を受け取ったとき を</p> <p>背景を Theater ▼ にする と</p> <p>背景を Colorful City ▼ にする の</p> <p>上にドラッグ</p> <p>1つ目の▼をクリックし、 「1」をえらぶ 2つ目の▼をクリックし、 「2」をえらぶ</p>	 <p>をクリックして動かしてみよう</p>



「～を投げる」「～を受け取る」を使うと、いろいろなことができてべんりだよ！



はかせからのミッション2 **コンプリート!!!**
時間があったら、命れいを自由に追かしたり、かえてみよう！